



# Formation développeur mobile Android en 3 mois

---

La 3W Academy est reconnue pour ses formations de développeur web et mobile iOS.

Elle propose également une formation dont l'objectif est de former des **développeurs mobile** opérationnels dans l'environnement **Android** pour tablettes et smartphones.

Le marché des applications mobiles continue sa très forte croissance et les compétences de développement mobile sont très recherchées.

La formation se concentre sur le langage **Java**, langage informatique de référence pour l'environnement Android, mais également largement utilisé dans les serveurs d'entreprise et les systèmes embarqués.

Le programme aborde également les frameworks essentiels pour développer une application mobile professionnelle.

Le développement sur plateformes mobiles est souvent considéré comme difficile d'accès en auto-apprentissage. Les méthodes pédagogiques de la 3W Academy associées à des enseignants professionnels permettent aux étudiants de se concentrer sur les **bonnes pratiques** et ce qui est véritablement nécessaire pour un développeur.

Une journée type à la 3W Academy consiste en l'explication de nouveaux éléments de syntaxe, d'une bonne pratique ou d'une technologie particulière. Puis les élèves réalisent un exercice immédiatement en rapport afin d'obtenir par eux-mêmes un résultat concret, tangible et motivant. L'apprentissage se poursuit avec des projets plus importants durant plusieurs jours, conduisant à réalisation d'**applications mobiles complètes**.

La formation 3W Academy comporte "**10% de théorie et 90% de pratique**".

A l'issue de la formation, les étudiants pourront porter un projet mobile au sein d'une startup ou intégrer une équipe de développement au sein d'une Entreprise ou d'une Agence mobile ou travailler en indépendant.

Afin de s'adresser à un large public, cette formation inclut un **premier mois d'initiation** au développement en utilisant les technologies web et Java. Ce qui permet à des personnes n'ayant pas de bagage en programmation de suivre cette formation.



## Durée

3 mois, 400 heures.

## Pré-requis

Maîtrise de l'outil informatique.

## Objectifs

Savoir créer et développer des applications mobiles professionnelles.  
Booster sa carrière en devenant développeur Android.

## Méthode

Formation intensive en salle avec un professeur. Groupes de 15 étudiants maximum.  
Matériel informatique fourni.

### **10% de théorie, 90% de pratique.**

Les notions étudiées sont immédiatement mises en pratique dans des applications mobiles.  
Plusieurs applications complètes seront développées pendant la formation.

## Programme

### Initiation à l'intégration web (21 heures)

Bases des langages HTML et CSS  
Construire un site web à partir d'une maquette

### Initiation à la programmation en Javascript (42 heures)

Manipulation du DOM  
Mise en œuvre dans des mini-projets: carnet d'adresses, outil de dessin

### Initiation à la programmation en langage Java (57 heures)

Variables et types de données  
Fonctions, boucles  
Initiation à la programmation orientée objet



## Les bases du langage Java pour les applications Android (28 heures)

Variables, boucles, contrôle de flux  
Fonctions, ArrayList

## Programmation Orientée Objet en Java (14 heures)

Classes. Héritage. Interfaces.

## L'environnement de programmation : Android Studio (28 heures)

Prise en main de l'outil  
Mise en page en XML.  
Objets graphiques : boutons, labels, textes, ...  
Techniques de mise en page, adaptation aux différents types d'écrans  
Navigation entre les vues

## Les contrôleurs de Vue (35 heures)

Le template MVC  
Le cycle de vie des vues  
Action bars, tab bars.  
List views, scroll views, web views  
Le cookbook de la navigation

## Mise en page avancée (21 heures)

Ergonomie des applications mobiles  
Adaptation aux différentes tailles d'écran  
Animations

## Persistance des données (14 heures)

Stockage clé / valeur  
Persistance avec Realm

## Accès Réseau (28 heures)

Requêtes HTTP  
Accéder à une API  
Gestion des accès asynchrones  
Gérer des données en JSON



## Principales API des terminaux (49 heures)

Les gestes et le multitouch

Géolocalisation

Ressources du téléphone : Appareil photo, contacts

## Construire des applications professionnelles (49 heures)

Gestion de dépendances

Déboguer avec Android Studio

Internationalisation

## Publier une application sur le Google Play Store (14 heures)

Cycle de publication sur la console Google Play

Beta tests

Notions d'ASO : App Store Optimization